

# 現場で活躍する高専卒女子！

～ 5年後の世界標準をつくる挑戦者たち～

道なき道をゆく！

オプティムらしさ、を求めて。

\*\*\*\*\*



茨城工業高等専門学校卒  
2009年入社 セールスディビジョン  
湯浅 優香 - Yuka.Yuasa -

仕事は自ら機会を生み出すもの。

「私、やってみたいです。」入社して1年半、気がつけば目の前にある仕事は、自分で手を挙げた仕事ばかりです。採用業務、情報管理、経営企画業務……“もっとこうした方がいい”、“こうなったら絶対に面白い！”と考えたアイデアをミーティングで発言すると、その場で社長から「よし、じゃあやってみよう」と決断がくだるので、あっという間に業務スタート！右も左も分からない……なんて悠長なことを言ってる暇なくまずは行動。立ち止まって考えるよりも走りながら考えるのがオプティム流です。そうやって走り続けていたら、先日気付いた事がありました。学生時代の同級生と話していると、彼女が吐く悩みに身に覚えが。“自分が1年前くらいに通り過ぎた壁に友人が今ぶち当たってる！”それだけ成長できたのかもな、ってちょっと自信がもてました(笑)。



“他ではできない仕事”がオプティムらしさ。

先日、新卒メンバーで社内報をつくるプロジェクトを指揮しました。すると、あるエンジニアから「普通のじゃなくてオプティムらしい面白いニュースをもっと載せて！」とお達しが(笑)。どんな事でも“オプティムらしさ”が求められる。これ、うちの特徴です。その“らしさ”を伝えるのが採用の仕事です。そこで私は「必ず1つ以上のチャレンジをしよう！」と決めています。たとえば、会社説明会では毎回アンケートを参考にスライドを刷新したり、合間に挟む小話を変えてみたり。どんな会社にもある人事の仕事でも、他社とは違うことをやるのがオプティム流。答えがないからこそ、自分で考える面白さがあると思うんです。最近、後輩が入社したこともあり、どうやったら想いが伝わるか。どうやったら少しでも面白いチャレンジができるか。DNAを後輩や学生の皆さんへ伝えていくのが私の役目だと感じています。



## ＊ オプティムの魅力 ＊

年齢、性別、国籍は全く関係ない！

キャリアアップは全て自分の意欲次第と言っても過言ではありません。事実私も含め、入社1～2年目からひとつの仕事を担当として任せられ、リーダーとしての権限も与えられます。だからでしょうか、オプティムにはタフで根性のある女性が多い気がします(笑)。とはいえ、しんどいばかりではなく、ちゃんと気にかけてくれる先輩がいたり、自分のペースで休憩をとれる環境があります。ITソフトウェア健康保険に入っているのも、女性検診が安価で受けられるのもお得で嬉しいところかも(笑)。

北九州工業高等専門学校卒

2009年入社 ビジネスユニットⅢ

安藤奈保子 - Naoko.Ando -



ガッツポーズをするために。

“作る→動く”が私を夢中にさせる。

\*\*\*\*\*

ピンチのときこそ、チャンスが隠れている。



「……えっ？こんな実装した覚えありません(涙)」。あるプロジェクトのリリース前夜。私が担当した部分で、ひとつ全く手を付けていない箇所が見つかりました。分かった瞬間、頭は真っ白。実装が抜けていることに気が付かなかった、完全に私のミスです。それを知った先輩がすぐにヘルプに入ってください、あっという間に修正。オプティムの強みは、こうしてスーパーマンのようなクリエイターがピンチの時に必ず現れるところかもしれません。凹んでいた私に、また別の仲間が声を掛けてくれました。「まずはシステムの規模を目算して、優先順位を決めておくといいよ。やりはじめると、どんどん気になるところが出てくるから」。こんなアドバイスも私の成長の糧です。苦労があるからこそ面白い。仕事の魅力は、“失敗の克服”と“制作へのどん欲さ”で決まると私は思うのです。

自分の成長が、チームの成功につながる。



最近では新しいメンバーが増えて、“リーダー”として教える役目も担うようになりました。すると自ずとコミュニケーションも増えたんです。「このコードはこう書くといいよ」「今回はこんなプロセスでやっていきますか?」。開発に没頭するについ視野が狭くなりがちですが、まわりの方々とアドバイスを交換しあうことで新しい発見が生まれるようになりました。知らなかったことを知っていくことが今はとっても楽しい。そのうえ、苦労を重ねて辿り着いたりリリース時にはチームみんなで大手を挙げてバンザイできる。その瞬間がたまらなくて、この仕事に夢中になってしまうんです。そう、先日我が家で新しくネット契約をしました。数日後、自分の作ったソフトの入った簡単セットアップツールが家に届いたときは思わずニンマリ。頑張っていると、必ずご褒美が降ってくるんですよ！

## ＊ 入社後のキャリアパス ＊

やってみたい！と思う開発にチャレンジできる

入社前

機械知能工学科を卒業。  
1週間オプティムでアルバイト。  
和気あいあいとした社風に惹かれる。

1年0ヶ月目

プリンター情報を取得して閲覧化するプログラムの開発チームに参加。

1年5ヵ月目

現在の所属チームに配属になり、プログラムの検討・実装に携わる。

2年0ヵ月目

4月入社の後輩も入り、リーダーとしてチームをまとめる。

2年5ヵ月目

プロジェクトの中核部分の実装を任せられる。  
今の目標はプロセス改善！